

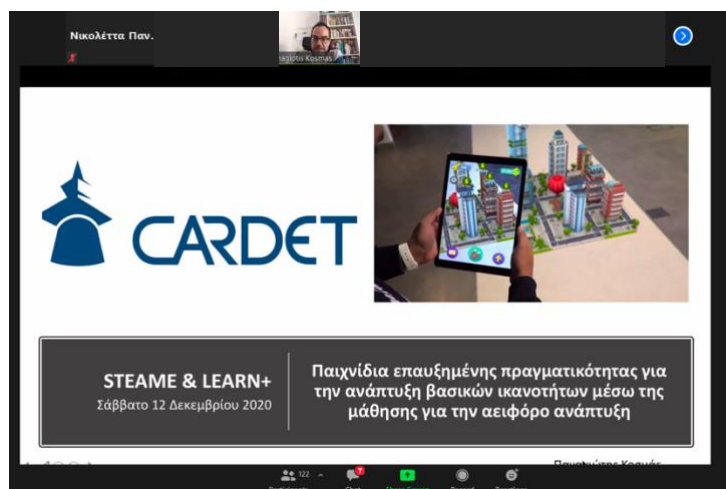
3RD NEWSLETTER OF THE STEAMITUP PROJECT

STEAME & LEARN+ E-CONFERENCE

December 2020

The Online mini Conference on STEAME & LEARN+ was organized by the Cyprus Mathematical Society (CY.M.S.) in collaboration with the Cyprus Pedagogical Institute (C.P.I).

The conference was held on 12 December 2020 and shed light on STEAME education in Cyprus



and beyond. During the conference, CARDET members have presented part of the organization's work on the implementation of STEAME related projects such as UMARG and In2steam. The titles of the presentations were "Using Mobile Augmented Reality games for the development of key competences in

primary schools through Sustainable Development" and "Inspiring the Next Generation of Girls

through STEM inclusive education

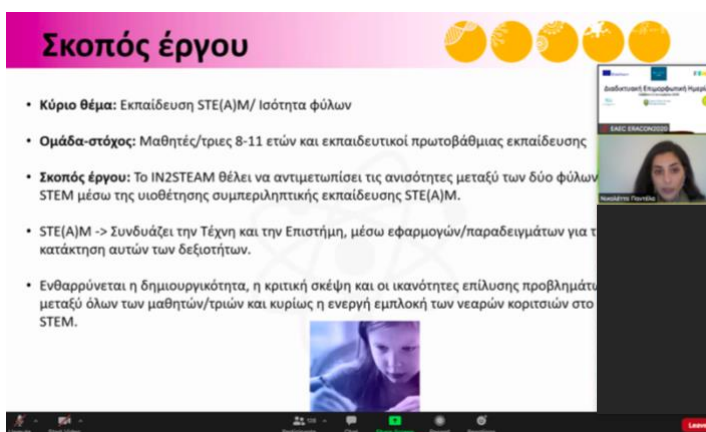
in Primary Education",

respectively. More information

about the event, please visit the

conference website:

<https://steame.eu/news/>



Σκοπός έργου

- **Κύριο θέμα:** Εκπαίδευση STE(A)M/ Ισότητα φύλων
- **Ομάδα-στόχος:** Μαθητές/τριες 8-11 ετών και εκπαιδευτικοί πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης
- **Σκοπός έργου:** Το IN2STEAM θέλει να αντιμετωπίσει τις ανισότητες μεταξύ των δύο φύλων STEM μέσω της υιοθέτησης συμπεριληπτικής εκπαίδευσης STE(A)M.
- STE(A)M -> Συνδυάζει την Τέχνη και την Επιστήμη, μέσω εφαρμογών/παραδειγμάτων για τη κατάκτηση αυτών των δεξιοτήτων.
- Ενθαρρύνεται η δημιουργικότητα, η κριτική σκέψη και οι ικανότητες επίλυσης προβλημάτων μεταξύ όλων των μαθητών/τριών και κυρίως η ενεργή εμπλοκή των νεαρών κοριτσιών στο STEM.